



Pierre DUC-MARTIN

Ingénieur informatique

A PROPOS DE MOI

Passionné par l'informatique, le développement d'applications temps réel m'intéresse beaucoup. Curieux, je sais m'adapter rapidement à de nouveaux projets et technologies.

Ingénieur en Informatique diplômé de l'INSA Rennes en 2022, je suis ouvert à toute proposition dans le secteur du jeux-vidéo.

Découvrez mon portfolio :



pierredm.fr

CONTACT



pierre.duc-martin@laposte.net



3 rue des fougères
22940 Saint-Julien



07 82 77 74 48

Né le 20/06/1999 (23 ans)
Permis B

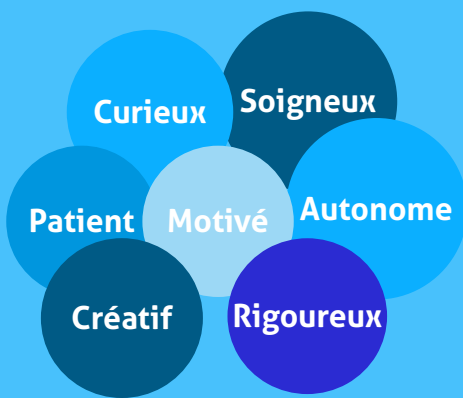
LANGUES

Français : Natif

Anglais : Niveau C1 (TOEIC 965)

Allemand : Niveau B1

QUALITÉS



FORMATION

Septembre 2019 – 2022 | INSA Rennes

Cycle ingénieur, département Informatique. Double diplôme master recherche Sciences Informatiques en 5ème année.

2017 – 2019 | INSA Rennes

Classe préparatoire intégrée, Sciences et Techniques Pour l'Ingénieur

2017 | Lycée Freyssinet, Saint-Brieuc (22000)

BAC S SVT mention très bien. Spécialité mathématiques, section européenne

EXPÉRIENCE

Février 2022 – Juillet 2022 | IRISA

PFE orienté recherche sur un simulateur en Réalité Virtuelle du jeu de paume. Évaluation de l'intérêt pour un entraînement sportif et de médiation auprès du grand public. **Unity, C#, Oculus Quest 2.**

Publication dans le journal **Fontiers in Virtual Reality** :

« Sport heritage in VR: Real Tennis case study »

Mai 2021 – Septembre 2021 | IRISA

Stage ingénieur de 3 mois, en développement XR.

Réalisation d'une œuvre artistique de co-création en Réalité Virtuelle et en réseau entre Immersia (CAVE) et HTC Vive. **Unity3D, C#, réseau.**

Juin 2020 – Août 2020 | SII

Stage ingénieur de 2 mois et demi chez SII en développement web.

Réalisation d'un module de gestion du télétravail en équipe avec deux autres stagiaires de l'INSA. **Angular, Java Spring Boot, Docker, méthode agile.**

2017 – 2020 | Ouest INSA

Responsable du pôle Système d'Information de la Junior Entreprise de l'INSA Rennes. Rendez-vous client, chiffrage, gestion de projet, gestion du serveur informatique. Développement d'un ERP/CRM Open Source sous Symfony.

INFORMATIQUE

- Développement de jeux (Unity3D, Unreal Engine, VR) pour le plaisir.
- Simulation des huit géométries de Thurston en Réalité Virtuelle, pour Immersia (CAVE) et casques. Ce sont des espaces non euclidiens, la lumière ne s'y déplace pas en ligne droite. Projet scolaire en équipe. **Unity, C#, HLSL.**
- Participation à des concours de programmation : Break The Code SopraSteria (2^{ème}/30 en 2021), Hackathon EPNAK, Cod'INSA, codingame.com...
- Apprentissage autonome de nombreux langages et techniques de programmation : C#, C++, Java, HTML / CSS, JavaScript, PHP (Symfony), SQL, Python, Linux, Tests Unitaires, Docker, Réalité Virtuelle, Arduino...

LOISIRS

VTT

- Licencié FFCycloTourisme depuis 2009 (12 ans).
- Initiateur fédéral, encadrement bénévole de groupes de jeunes.
- Vainqueur du Critérium National FFCT en 2013, 2014, 2016 et 2017, second en 2012.

Autres centres d'intérêt : ski, astronomie, aviation, photographie.